

Die Odysseen des Odysseus

Von Jonas, Keith und Nico

Menü

Spielen

Inventar

Karte

Hilfe

Speichern



Level 1: Die Eroberung Trojas

1. Aufgabe

Fälle Bäume und baue die Zelte ab

Gegenstände

- Axt
- Holz

2. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Wie beendest du den Krieg mit Troja?

Du gibst dich geschlagen

→ Du wirst von den Trojanern hingerichtet
(leider verloren)

Du überlegst dir einen Plan

→ Du denkst dir einen Plan aus

3. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Welchen Plan überlegst du dir?

Du versuchst in der Nacht die Stadtmauer hochzuklettern

→ Du fällst runter und wirst von den Trojanern bemerkt
und hingerichtet
(leider verloren)

Du baust eine Statue so dass die Trojaner denken es sei ein
Geschenk der Götter

→ Aufgabe 4

4. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Welche Art Statue baust du?

Du baust ein Katapult

→ Die Trojaner bemerken deinen tückischen Plan, hören auf die Worte des Priesters Laokoon und töten euch
(leider verloren)

Du baust ein Holzpferd

→ Die Trojaner denken es ist ein Geschenk der Götter, sie hören nicht auf die Worte des Priesters Laokoon und ziehen es hinter ihre Stadtmauern



Gegenstände

- Holzpferd

5. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Willst du direkt angreifen oder warten?

Du kämpfst direkt gegen die Trojaner

→ Du und deine Männer seid in der Unterzahl und werdet direkt besiegt
(leider verloren)

Du wartest bis die Nacht anbricht und kämpfst dann gegen die Trojaner

→ Du besiegst die Trojaner und gewinnst so den Krieg

Gegenstände

- Schwert
- Schild

Zwischenstation 1

Das wilde Meer bringt dich vom Kurs ab und steuert
dich zu einer anderen Insel



Level 2: Polyphem

1. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

**Möchtest du mit 12 Männern die Insel erkunden
um Essen für dich und deine Besatzung zu
suchen**

Nein

→ Tod durch Verhungern
(leider verloren)

Ja

→ Du und deine Männer befinden sich nun auf der
Insel

Gegenstände

- Laufplanke
- Flaschen voller Wein
 - Proviant

2. Aufgabe

Erkunde die Insel und suche Essen
für dich und deine Besatzung

3. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Möchtest du die Höhle betreten und erkunden?

Nein

→ Tod durch Verlaufen und Verhungern
(leider verloren)

Ja

→ Du und deine Männer
befinden sich nun in der Höhle

4. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Möchtest du das Essen essen?

Nein

→ Polyphem frisst 2 von euch, Du und deine Männer werden von Polyphem gefangen und sterbt an Verhungern
(leider verloren)

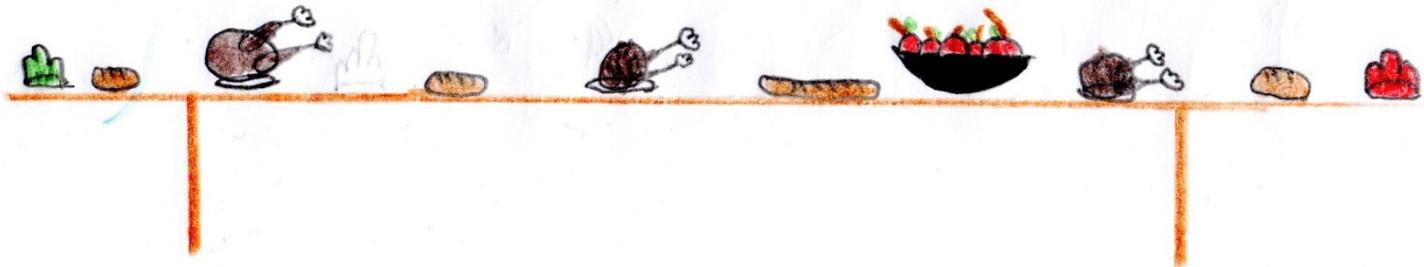
Ja

→ Du und deine Männer werden von Polyphem gefangen, er frisst nur 2 von euch

Möchtest du das Essen essen?

Ja

Nein



Gegenstände

- Tafel mit leckerem Essen
- Großer Stein mit dem Polyphem die Höhle verschließt

5. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Möchtest du Polyphem umbringen?

Ja

→ Du und deine Männer seid auf immer in der
Höhle gefangen
(leider verloren)

Nein

→ Das Spiel geht weiter und in der Höhle
erscheint ein Holzpfehl

Gegenstände

- Holzpfahl

6. Aufgabe

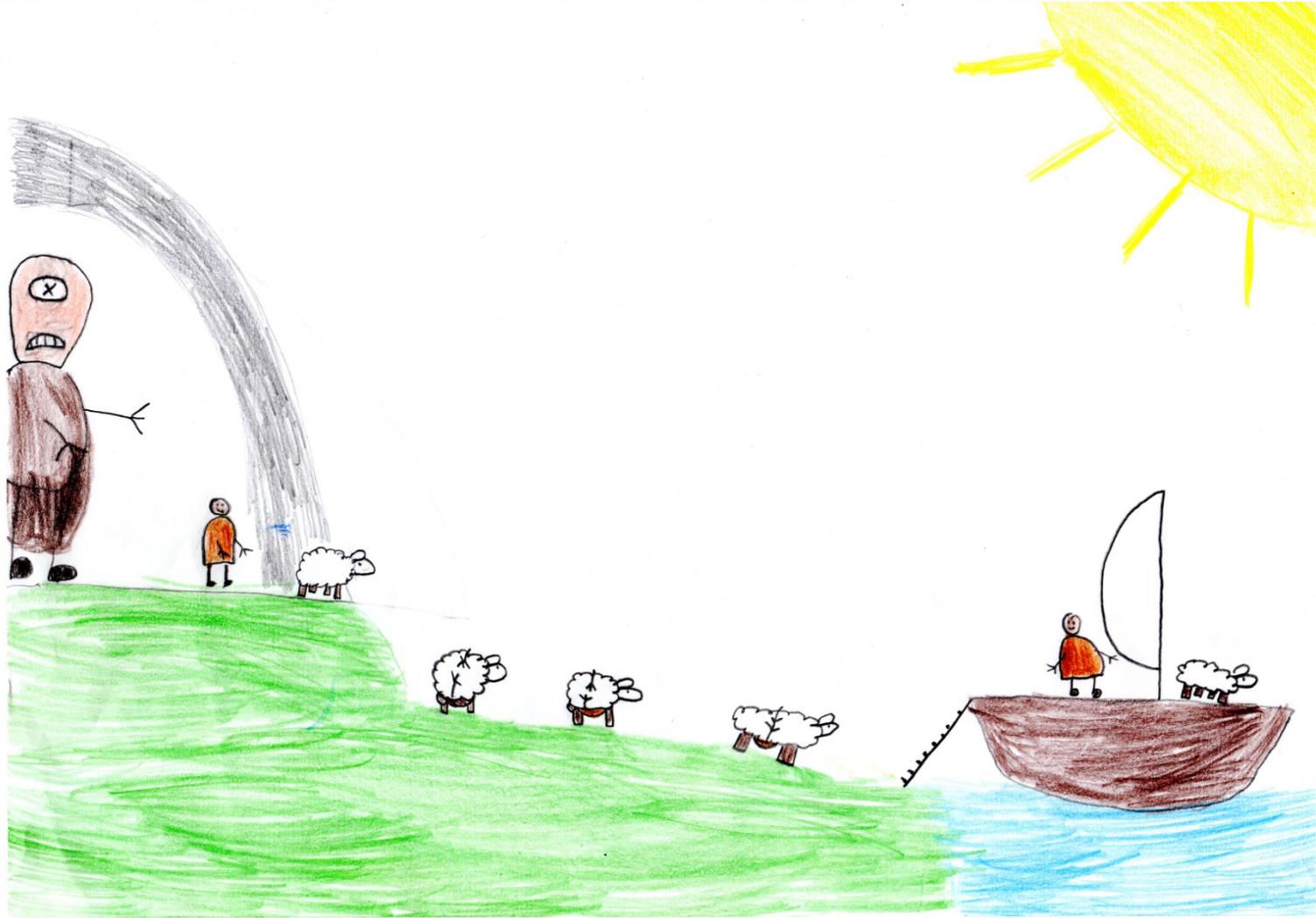
Lass Polyphem von deinem Wein trinken,
mache ihn betrunken und steche ihm mit dem
Holzpfahl sein Auge aus

Gegenstände

- Flasche mit Wein (aus dem Inventar)
 - Holzpfehl (aus dem Inventar)

7. Aufgabe

Flüchte unbemerkt vor Polyphem,
indem du dich an die
weglaufenden Schafe hängst



Gegenstände

- Schafe

Zwischenstation 2

Das wilde Meer bringt Odysseus vom Kurs ab und steuert ihn zu einer weiteren Insel



Level 3: Kirke

1. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Möchtest du an Land schwimmen?

Nein, du versuchst im Wasser zu bleiben

→ Ihr geht unter und sterbt, die anderen verhungern
(leider verloren)

Ja, du schwimmst zur Insel um Nahrung zu suchen

→ Ihr schafft es auf die Insel

2. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Gehst du mit den anderen Männern die Insel erkunden?

Ja

→ Ihr gelangt zu Kirke und werdet in Schweine verwandelt.
(leider verloren)

Nein, du suchst auf der anderen Seite der Insel am Strand nach Nahrung

→ Die anderen Männer gelangen zu Kirke und werden in Schweine verwandelt. Du aber bist in Sicherheit.



3. Aufgabe

Suche deine Gefährten

4. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Vertraust du Hermes?

Ja

→ Er gibt dir das Kraut Molly

Nein

→ Du bekommst das Kraut nicht

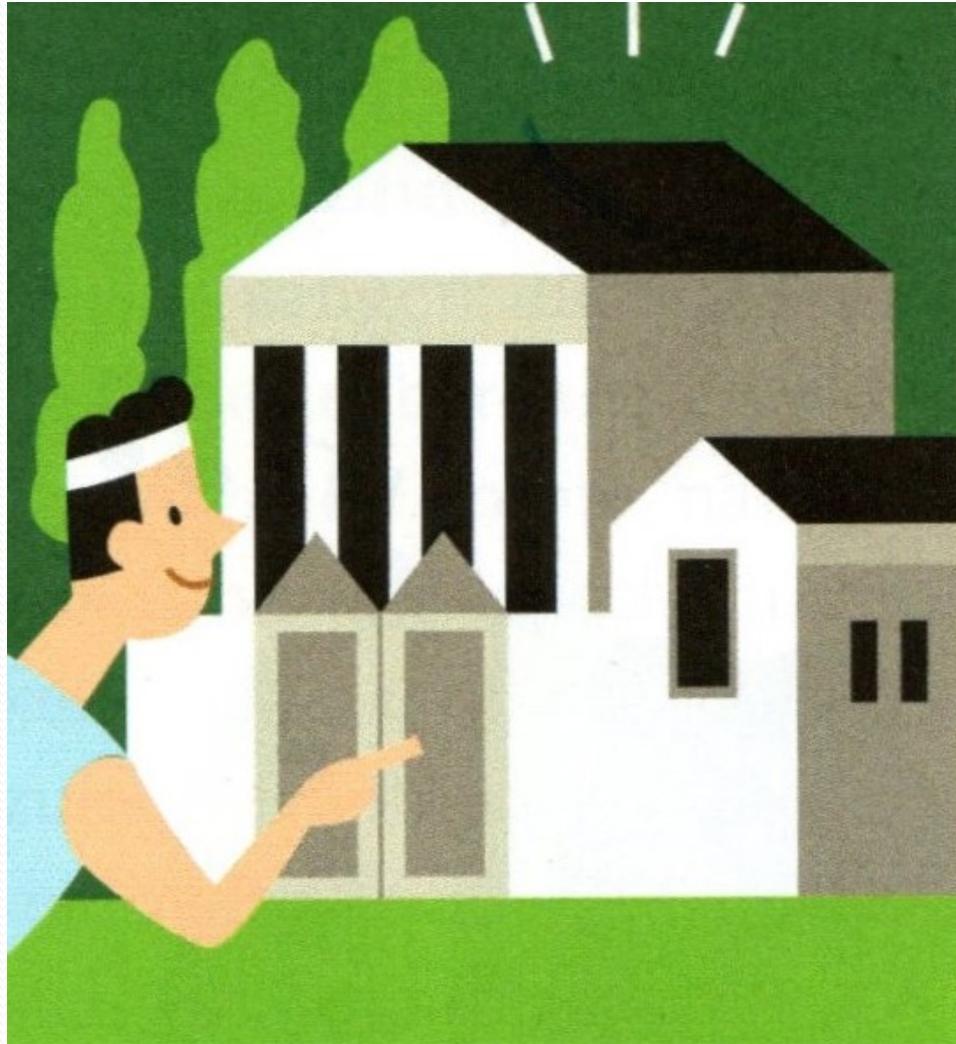


Gegenstände

- Kraut Molly

5. Aufgabe

Finde Kirkes Haus und betrete es



6. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Was machst du mit Kirke?

Du bringst sie um

→ Du findest deine Männer, aber sie können sich nicht mehr in Menschen zurück verwandeln
(leider verloren)

Du bedrohst sie

→ Sie bringt dich zu deinen Männern ,verwandelt sie zurück und weist dir den Weg zurück nach Hause

Gegenstände

- Dolch

7. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Vertraust du Kirke?

Ja

→ Du findest deinen Weg zum Schiff zurück und ihr segelt weiter

Nein

→ Ihr verlauft euch auf der Insel und findet nicht zum Schiff zurück
(leider verloren)

8. Aufgabe

Finde deinen Weg zurück zum Schiff

Zwischenstation 3

Odysseus und seine Männer fahren weiter und nähern sich einer Insel.



Level 4: Der Gesang der Sirenen

1. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Näherst du dich der Insel?

Nein

→ Das Meer wird unruhig und zieht dich nach unten
(leider verloren)

Ja

→ Du segelst näher ran.
Plötzlich wird das Meer still...

Näherst du dich der Insel?

Ja

Nein



2. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Hören du und deine Männer dem Gesang der Sirenen zu?

Ja

→ Es überkommt euch ein lockendes Gefühl und ihr stürzt euch alle ins Meer und ertrinkt
(leider verloren)

Nein, nur ich höre ihm zu

→ Du überlegst dir einen Plan

3. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Wie hältst du deiner Männer davon ab den Gesang zu hören?

Deine Männer halten sich die Ohren zu

→ Ihr kommt nicht von der Stelle, da keine Hand mehr zum paddeln frei ist
(leider verloren)

Du verstopfst die Ohren deiner Männer mit Wachs

→ Es erscheint eine Wachsscheibe auf dem Boot

Gegenstände

- Wachsscheibe

4. Aufgabe

Entscheidungsfrage:

Wie lässt du dich fesseln?

Deine Männer halten dich an Armen und Beinen fest

→ Du überwältigst deine Männer und hältst dem Gesang
nicht stand
(leider verloren)

Du lässt dich mit einem Seil an den Mast binden

→ Ihr überkommt den Gesang und fährt weiter nach
Hause

Gegenstände

- Seil

5. Aufgabe

Segelt weiter und findet den Weg nach Hause

Gratulation!

Du hast diese spannende Reise überlebt und bist sicher nach Itaka zurück gekommen.

Endlich kannst du deine Familie wieder in die Arme schließen.

Es wird ein riesiges Fest zu deinen Ehren gefeiert.

Ende