Station 1: Odysseus in der Höhle des Zyklopen

Die Jagd beginnt!

Kurze Einleitung:

Das ist ein action spiel der harten version.
Das Spiel ist für 1 Spieler gedacht.
USK ab 6-12 Jahre.

Level 1 — Odysseus in der Höhle des Zyklopen

Spielidee:

Odysseus und seine Gefährten betreten eine Insel, um Proviant zu besorgen. Dabei kamen sie an einer riesigen Höhle vorbei, wo reichlich von Nahrung war! Doch die Höhle wurde bewacht von einem riesigen Zyklopen. Er hat sie in der Höhle festgehalten, indem er den Eingang der Höhle mit einen großen Felsen verschlok, am nächsten Morgen hat der Zyklop 2 Männer aufgefräßen. Am Abend hat Odysseus den Zyklop mit seinem Leckeren Wein betrunken gemacht. Dabei hat der Zyklop gefragt, wie er hieß und Odysseus antwortete darauf: „Ich heiße Niemand" In der Nacht hat Odysseus während der Zyklop geschlafen hat, ihm das Auge ausgestochen. Der Zyklop sprang heraus, öffnete die Höhle und so konnten Odysseus und seine Gefährten abhauen.

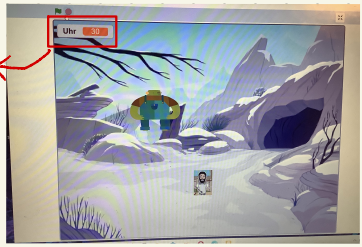
Ziel des Spiels:

Der Zyklop ist sehr Schrecklich und Angst einjagend. Odysseus muss die Flucht ergreifen aber der Zyklop verfolgt ihn. Halte ihn 30 Sek. in Schach, bis es von Odysseus ablässt.

Spielanleitung

Verwende die Pfeiltasten um dem wilden Zyklopen zu entkommen!

Du hast 30 sek Zeit dem Zyklopen zu entkommen. Schaffst du es fällt der Zyklop in Ohnmacht.



⇒ Siehe auch Videoanleitung!

https://www.youtube.com/watch?v=SKq1uL2KtbE

Viel Glück !!!

Station 2: Die Zauberin Kirke

Der Hinterhalt!

kurze Einleitung:

Das Spiel ist ein Actionspiel für die ganz Schnellen! USK 6-12 Jahre.

Level 2: Odysseus und die Zauberin Kirke

Spielidee:

Die Mannschaft war auf den Meer in einen Sturm geraten. deshalb sind sie an einer Insel gestrandet. Sie Sahen eine nette Frau die, die Gefährten in ihr Haus ein lud. Doch Odysseus schieb draußen bei ihrem Boot. Die Gefährten waren schon sehr lange im Haus und Odysseus suchte nach Hilfe. Da sah er einen Mann und er bat ihn um hilfe. Der Mann gab odysseus eine Blume und sagte: " In diesem Haus wohnt Kirke, eine schreckliche Zauberin, die alle in Schweine verwandelt. Die Blume ist das Gegenmittel für den Zauber." Odysseus ging ins Haus und bedrohte Kirke mit seinem Schwert und zwang sie mit der Blume die Gefährten wieder in Menschen zu verwandeln. Und so hat Odysseus seine Gefährten gerettet.

Ziel des Spiels:

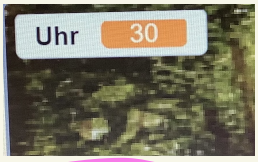
Überreite Odysseus die Blume und überrede sie damit, die Gefährten wieder zurück zu verwandeln.

Spielanleitung:

Verwende die Pfeiltasten um Odysseus zu steuern.

Aber Achtung! Kirke hat einen Zauberstab und schießt Blitze auf dich. Trifft sie dich bist du tot.

Du musst innerhalb 30sek die Blume abgegeben haben



=>Siehe auch Videoanleitung!

Viel Glück !!!

https://www.youtube.com/watch?v=SKq1uL2KtbE